

■科目基本情報

科目名	Webシステム開発		科目コード	J312	科目区分	専門	
学科・コース	情報システム工学科 メディアデザインコース		学 年	2年	学 期	通年	
方 式	演習	必 ・ 選	必修	単 位	4	総 時 数	120
実務経験のある教員科目	<input type="checkbox"/> 対象・ <input checked="" type="checkbox"/> 対象外						

■授業詳細情報

授 業 概 要	ショッピングサイトを題材にゼロからシステムを作る「スクラッチ開発」で、PHPの基本的な命令を一通り使えるようになるだけでなく、ショッピングカートの仕組み、お店のスタッフや商品の追加と変更、ログイン認証、注文データのダウンロード、お客様の会員登録など、実践的な開発を行う。
達 成 目 標	フレームワークやCMSに頼らず、PHPでのコーディングやデータベースとの連携し、基本的なWebアプリケーションを自分で考えながら設計できる。
使 用 教 材	教科書： スラスラわかる PHP 第2版 副教材： 参考書：
授 業 外 学 習	習熟度を深めるため、教科書の対象箇所を授業前までに一読しておくこと。

授業計画

項 目	内 容	時数
1 Webアプリケーションの世界へようこそ！	1-1 Webアプリケーションってなに？ 1-2 Webアプリケーションを分解してみよう 1-3 インターネットの裏側を見てみよう	2
2 PHPでプログラミングがしたい！	2-1 どうやってプログラミングするんだろう 2-2 プログラミングに必要なソフトウェア	22
3 ソフトウェアのインストール	3-1 XAMPPのインストール 3-2 エディタのインストール 3-3 はじめてのPHPプログラミング 3-4 PHPのエラー	8
4 基本の型	4-1 型ってなんだろう？ 4-2 変数と代入 4-3 四則演算 4-4 論理演算子	8
5 制御構文	5-1 繰り返しと判断はPHPにおまかせ！ 5-2 if—判断 5-3 for—繰り返し 5-4 while—その間繰り返し 5-5 その他の構文	20
6 配列	6-1 配列とは 6-2 配列を使おう—次元配列 6-3 少し複雑な配列—多次元配列 6-4 連想配列 6-5 制御構文と配列	16
7 関数	7-1 関数ってなんだろう？ 7-2 自作関数 7-3 PHPマニュアルの読み方	12
8 Webアプリケーションの設計	8-1 設計をしよう！ 8-2 サークルサイトの下準備	4
9 ファイル操作	9-1 お知らせ機能を作ろう！ 9-2 ファイルを1行ずつ読み込む 9-3 ファイルへの書き込み	8
10 フォーム	10-1 GETメソッド 10-2 POSTメソッド	8

11	データベース	10-3 画像のアップロード 11-1 データベースの基礎知識 11-2 サークルサイトに掲示板を作ろう 11-3 掲示板を作成しよう 11-4 テーブルデータの読み込みと表示	20
12	セッションとクッキー	12-1 クッキーの利用 12-2 セッションの利用 12-3 サークルサイトにセッション機能を付けよう	4
13	セキュリティ	13-1 セキュリティの基礎知識 13-2 クロスサイトスクリプティング (XSS) 13-3 クロスサイトリクエストフォージェリ (CSRF) 13-4 セッションハイジャック 13-5 SQL インジェクション	4
14	中・上級へのステップ	14-1 DB の活用 14-2 ライブラリの活用 14-3 フレームワーク 14-4 品質の高いアプリケーションを目指して	4
評価方法	①期末試験（又は各検定試験への合格による評価）：60%、②出席率：20%、③課題提出：20% ①～③の合計得点を評価（優、良、可、不可）に置き換える		
関連科目	Webデザイン基礎、プログラミング技術、データベース技術、情報システム設計と開発、ソフトウェア開発と演習、Webデザイン応用、Webプログラミング		
備考			